



ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
Εργαστήριο Θερμικών Στροβιλομηχανών
Μονάδα Παράλληλης Υπολογιστικής Ρευστοδυναμικής &
Βελτιστοποίησης

ΜΕΘΟΔΟΙ ΑΕΡΟΔΥΝΑΜΙΚΗΣ ΒΕΛΤΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ

(7^ο Εξάμηνο Σχολής Μηχ.Μηχ. ΕΜΠ)

*Η ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΩΝ ΣΥΖΥΓΩΝ
ΚΛΙΣΕΩΝ*

Κυριάκος Χ. Γιαννάκογλου

Καθηγητής ΕΜΠ

kgianna@central.ntua.gr

<http://velos0.ltt.mech.ntua.gr/research/>



Γιατί ασχολούμαστε με τετραγωνικές μορφές;

Ορισμός 3.1 Ορίζουμε ως *τετραγωνική μορφή* (quadratic form) ενός διανύσματος \vec{x} κάθε βαθμωτή συνάρτηση της μορφής

$$F(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x} - \vec{b}^T \vec{x} + c \quad (3.7)$$

όπου A ένα τετραγωνικό μητρώο και c μια βαθμωτή σταθερά.

Θεώρημα 3.1 Αν το A είναι συμμετρικό και θετικά ορισμένο μητρώο, τότε το ελάχιστο της $F(\vec{x})$ (σχέση 3.7) ταυτίζεται με τη λύση του γραμμικού συστήματος

$$A \vec{x} = \vec{b}$$

όπου A ένα τετραγωνικό μητρώο και c μια βαθμωτή σταθερά.

$$\nabla F(\vec{x}) = \frac{1}{2} A^T \vec{x} + \frac{1}{2} A \vec{x} - \vec{b}$$

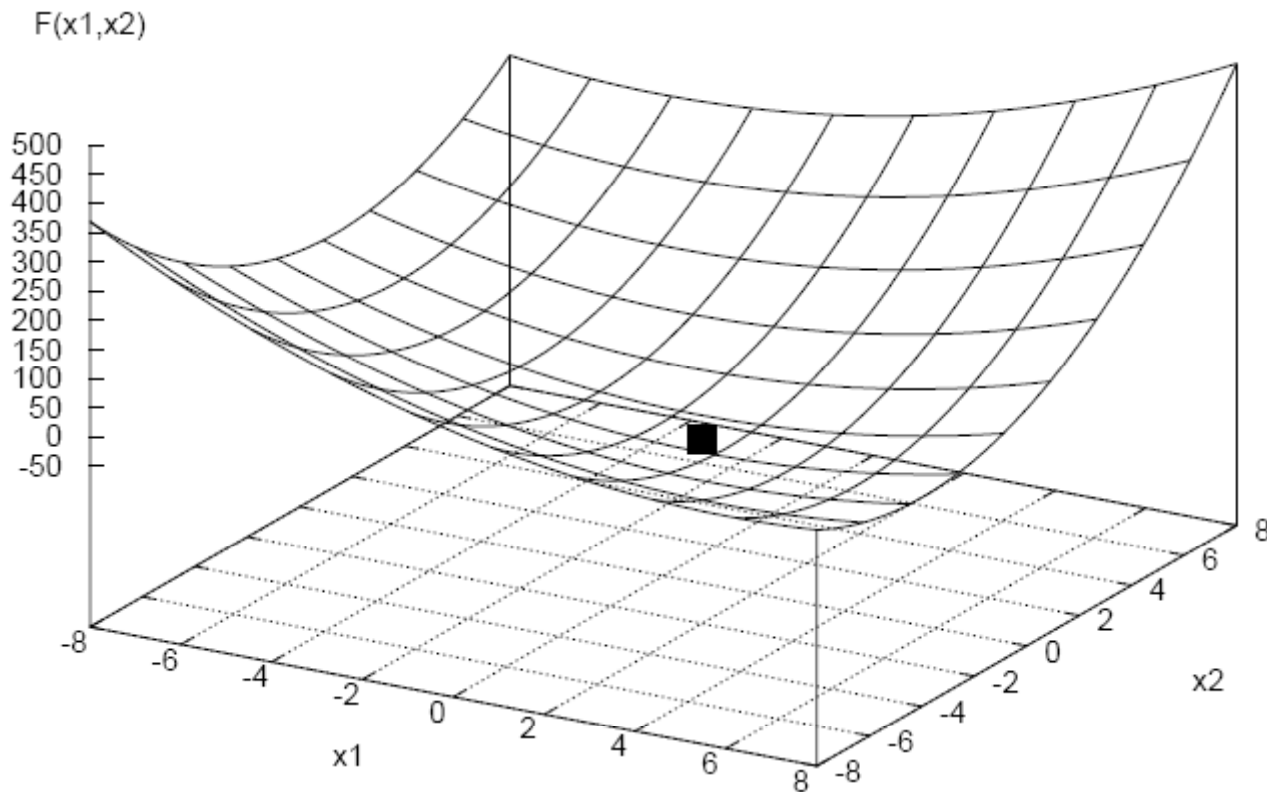
$$\nabla F(\vec{x}) = A \vec{x} - \vec{b}$$



Γιατί ασχολούμαστε με τετραγωνικές μορφές;

$$\begin{aligned} F(\vec{x}^* + \vec{e}) &= \frac{1}{2}(\vec{x}^* + \vec{e})^T A(\vec{x}^* + \vec{e}) - \vec{b}^T(\vec{x}^* + \vec{e}) + c \\ &= \frac{1}{2}\vec{x}^{*T} A \vec{x}^* + \vec{e}^T A \vec{x}^* + \frac{1}{2}\vec{e}^T A \vec{e} - \vec{b}^T \vec{x}^* - \vec{b}^T \vec{e} + c \\ &= \frac{1}{2}\vec{x}^{*T} A \vec{x}^* - \vec{b}^T \vec{x}^* + c + \vec{e}^T \vec{b} + \frac{1}{2}\vec{e}^T A \vec{e} - \vec{b}^T \vec{e} \\ &= F(\vec{x}^*) + \frac{1}{2}\vec{e}^T A \vec{e} \end{aligned}$$

Γραφική παράσταση τετραγωνικής Συνάρτησης





Απότομη Κάθοδος για Γραμμικά Προβλήματα

Μέθ. Απότομης Καθόδου

$$\begin{aligned}\vec{x}^{n+1} &= \vec{x}^n + \eta \vec{p}^n \\ \vec{p}^n &= -\nabla F(\vec{x}^n)\end{aligned}$$

Για την ελαχιστοποίηση της

$$F(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x} - \vec{b}^T \vec{x} + c$$

Είναι ως να λύνεται η

$$A \vec{x} = \vec{b}$$

Με υπόλοιπο της εξίσωσης το

$$\vec{r}^n = \vec{b} - A \vec{x}^n$$

Άρα θα είναι

$$\vec{r}^n = \vec{p}^n = -\nabla F(\vec{x}^n) = \vec{b} - A \vec{x}^n$$

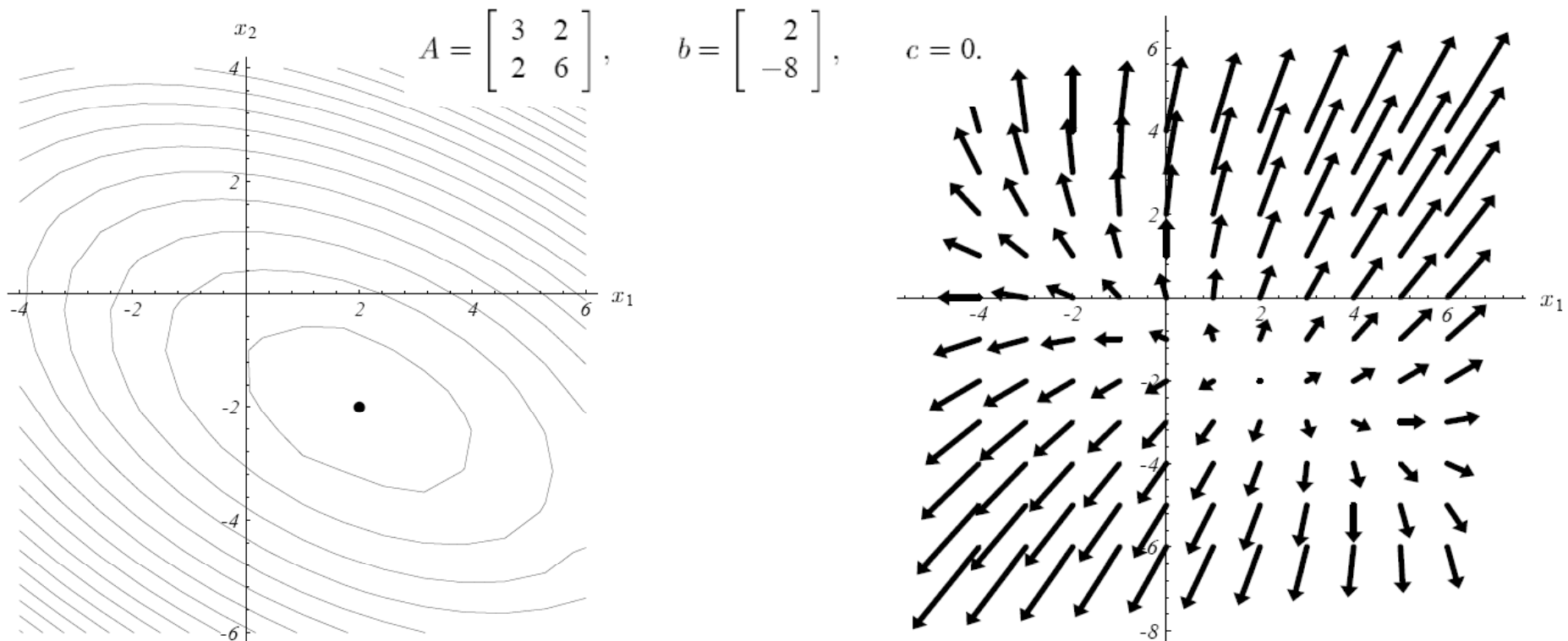
$$\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{r}^n$$

Απότομη Κάθοδος για Γραμμικά Προβλήματα

Ποιο το βέλτιστο βήμα η ;
$$\frac{d}{d\eta} F(\vec{x}^{n+1}) = \nabla F(\vec{x}^{n+1})^T \frac{d}{d\eta} \vec{x}^{n+1} = 0$$

ή
$$\nabla F(\vec{x}^{n+1})^T \vec{r}^n = -\vec{r}^{n+1}{}^T \vec{r}^n = 0$$

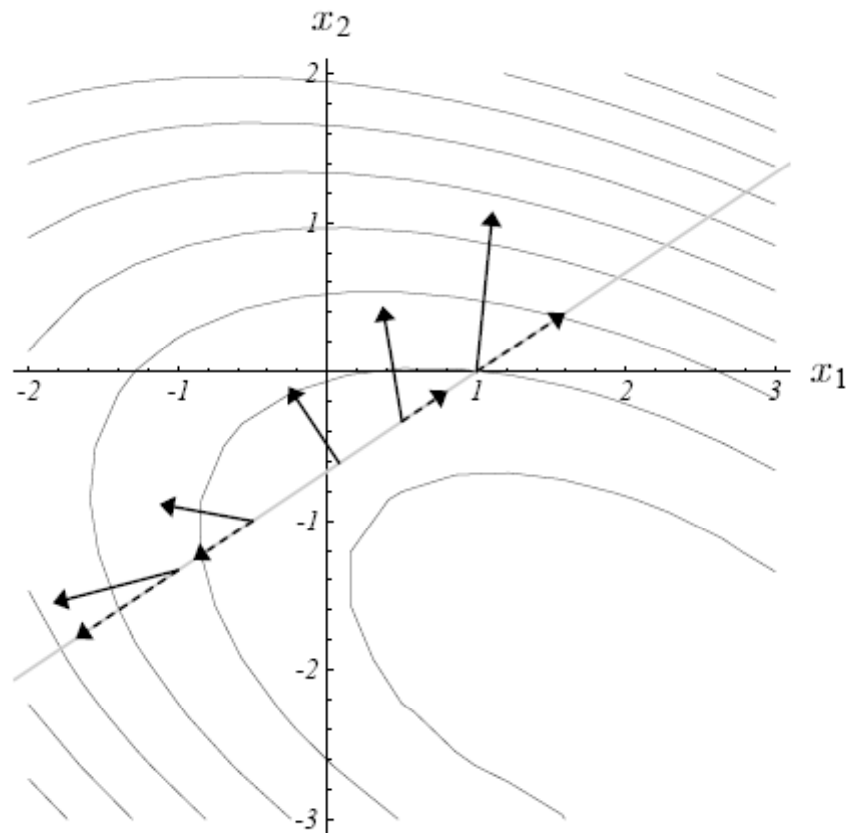
Κατανόηση του τρόπου που προχωρά η Απότομη Κάθοδος:



Απότομη Κάθοδος για Γραμμικά Προβλήματα



Έστω ότι ξεκινώ από το $(-2, -2)$:



Παράδειγμα από το:

An Introduction to
the Conjugate Gradient Method
Without the Agonizing Pain

Edition $1\frac{1}{4}$

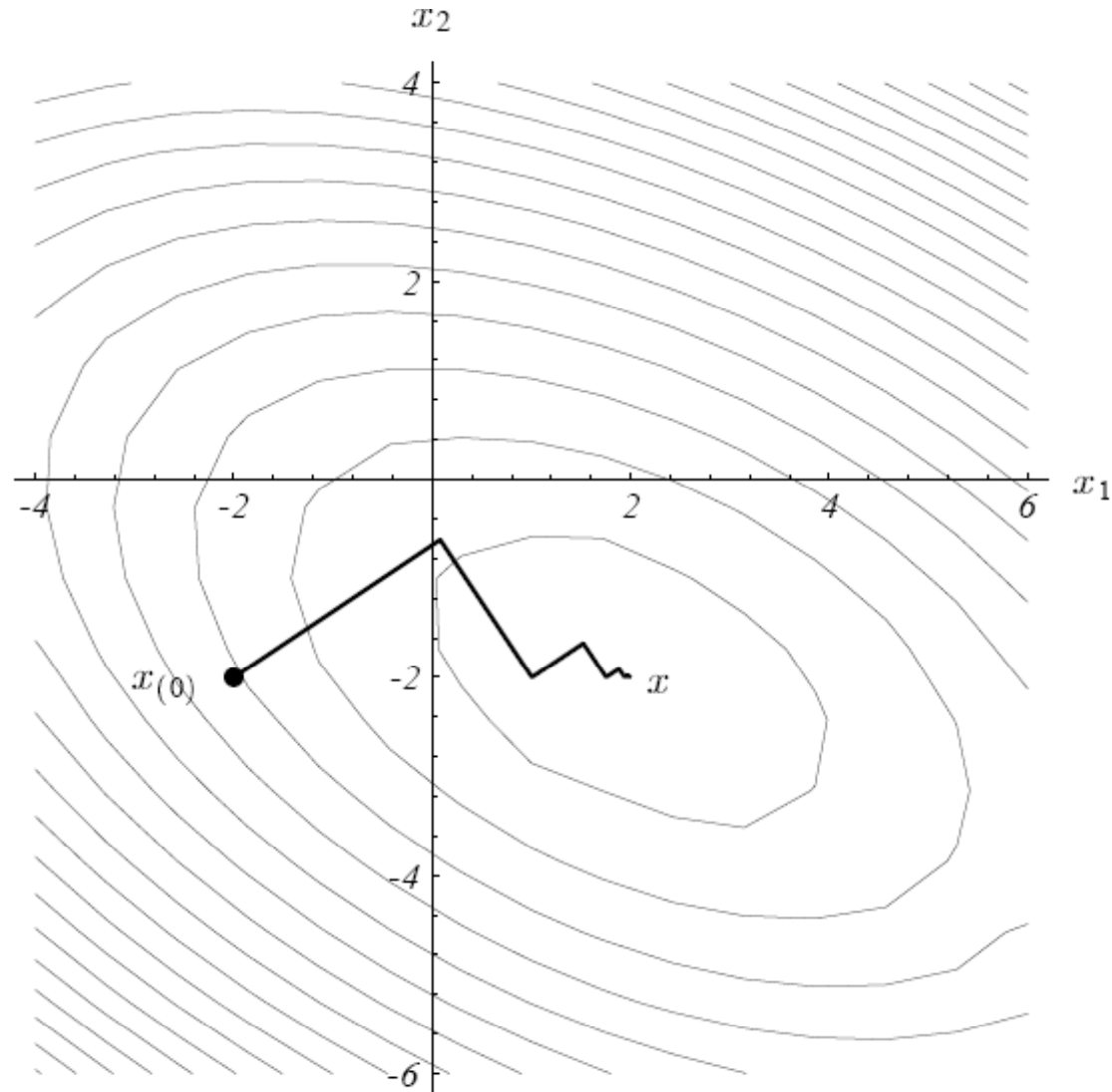
Jonathan Richard Shewchuk

August 4, 1994



Απότομη Κάθοδος για Γραμμικά Προβλήματα

Έστω ότι ξεκινώ από το $(-2,-2)$. Πως καταλήγω στο $(2,-2)$:





ΜΕΘΟΔΟΣ ΚΑΘΟΔΟΥ:

$$\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta \vec{p}^{n \rightarrow n}$$

Ψάχνουμε βελτιστά η & \vec{p}

ΒΑΣΙΚΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ

ακριβής λύση $A\vec{x}^* = b$ } error $\vec{e} = \vec{x}^* - \vec{x}$
Προσεγγ. λύση $A\vec{x} \approx b$

residual $\vec{r} = \vec{b} - A\vec{x} = A\vec{e}$

↑
 $A\vec{x}^*$

$\vec{r} = A\vec{e}$

Βελτιστοποίηση με Ανίχνευση Κατά Γραμμή (Line Search)



Κάνω $\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n$, με κάποιο \vec{p}^n

Λογικά, απαιτώ:

$$\frac{\partial F(\vec{x}^{n+1})}{\partial \eta^n} = 0 \Rightarrow \underbrace{\nabla F(\vec{x}^{n+1})}_{-\vec{r}^{n+1}} \underbrace{\frac{\partial \vec{x}^{n+1}}{\partial \eta^n}}_{\vec{p}^n} = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow -\vec{r}^{n+1\top} \cdot \vec{p}^n = 0$$

Άλλα:

$$\vec{r}^{n+1} = A \vec{e}^{n+1}$$

Βελτιστοποίηση με Ανίχνευση Κατά Γραμμή (Line Search)



$$\Rightarrow \vec{p}^{nT} A \vec{e}^{n+1} = \phi \Rightarrow \vec{p}^{nT} A (\vec{e}^n - \eta^n \vec{p}^n) = \phi$$

$$\begin{aligned} \vec{x}^{n+1} &= \vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n \\ \vec{e}^{n+1} &= \vec{e}^n - \eta^n \vec{p}^n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \underbrace{\vec{p}^{nT} A \vec{e}^n}_{\vec{r}^n} - \eta^n \vec{p}^{nT} A \vec{p}^n = \phi \Rightarrow$$

or steepest descent

$$\eta^n = \frac{\vec{p}^{nT} \vec{r}^n}{\vec{p}^{nT} A \vec{p}^n} \quad \textcircled{1}$$

$$\frac{\vec{r}^{nT} \vec{r}^n}{\vec{r}^{nT} A \vec{r}^n}$$

χωρίς να εφασφαλίζει ότι δεν θα ξαναψάξω κατά το ίδιο \vec{p}^n !



Απότομη Κάθοδος για Γραμμικά Προβλήματα

Αλγόριθμος:

Βήμα 0: Επιλογή αρχικής λύσης \vec{x}^0 . Δείκτης $n = 0$.

Βήμα 1: Υπολογισμός υπολοίπου $\vec{r}^n = \vec{b} - A\vec{x}^n$.

Βήμα 2: Υπολογισμός μεγέθους βήματος $\eta^n = \frac{\vec{r}^n T \vec{r}^n}{\vec{r}^n T A \vec{r}^n}$,

Βήμα 3: Ανανέωση λύσης $\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{r}^n$.

Βήμα 4: Ανανέωση τιμής δείκτη $n \leftarrow n+1$. Επιστροφή στο βήμα 1, μέχρι σύγκλισης.

Σχόλια περί υπολογιστικού κόστους ...

“matrix-vector products”

Οικονομία:

$$\begin{aligned}\vec{x}^{n+1} &= \vec{x}^n + \eta^n \vec{r}^n \\ \vec{b} - A\vec{x}^{n+1} &= \vec{b} - A\vec{x}^n - \eta^n A\vec{r}^n \\ \vec{r}^{n+1} &= \vec{r}^n - \eta^n A\vec{r}^n\end{aligned}$$



Απότομη Κάθοδος για Γραμμικά Προβλήματα

Νέος Αλγόριθμος:

Βήμα 0: Επιλογή αρχικής λύσης \vec{x}^0 . Δείκτης $n = 0$. Υπολογισμός αρχικού υπολοίπου $\vec{r}^n = \vec{b} - A\vec{x}^n$.

Βήμα 1: Υπολογισμός μεγέθους βήματος $\eta^n = \frac{\vec{r}^{nT}\vec{r}^n}{\vec{r}^{nT}A\vec{r}^n}$, με αποθήκευση του διάνυσματος $A\vec{r}^n$ για επόμενη χρήση.

Βήμα 2: Ανανέωση λύσης $\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{r}^n$.

Βήμα 3: Ανανέωση υπολοίπου $\vec{r}^{n+1} = \vec{r}^n - \eta^n A\vec{r}^n$, χρησιμοποιώντας το ήδη υπολογισμένο διάνυσμα $A\vec{r}^n$. Ανανέωση τιμής δείκτη $n \leftarrow n + 1$ και επιστροφή στο βήμα 1, μέχρι σύγκλισης.

Τι πρόβλημα/μειονέκτημα έχει αυτός;



Συζυγία - Conjugacy

Στόχος = όταν $\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n$, να έχω εξαντλήσει το ψάξιμο κατά την \vec{p}^n .

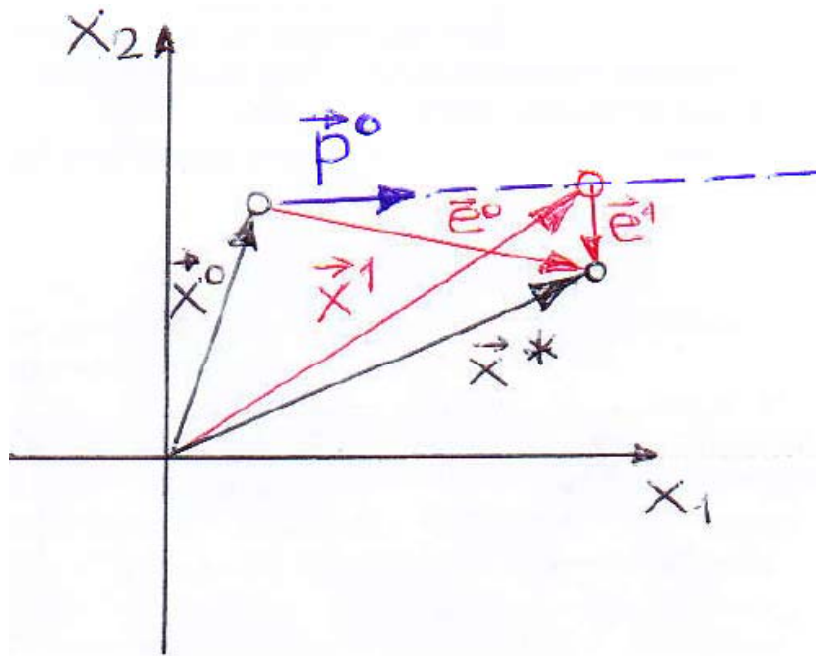
Αλλιώς = αν $\vec{x} \in \mathbb{R}^N$, Ν το πολύ βήματα!

Μια ιδέα:

$$\left. \begin{aligned} \vec{x}^{n+1} &= \vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n \\ \text{μείον } \vec{x}^* \end{aligned} \right\} \vec{e}^{n+1} &= \vec{e}^n - \eta^n \vec{p}^n$$

Αν $\vec{e}^{n+1} \perp \vec{p}^n$, τελειώσα το ψάξιμο κατά \vec{p}^n :
(αρα κίνηση με κάθετα \vec{p})

Συζυγία - Conjugacy



ΕΥΡΕΣΗ ΕΛΑΧΙΣΤΟΥ
ΕΕ ΔΥΟ (=N) ΒΗΜΑΤΑ
(ΑΕΧΕΤΑ ΜΕ ΤΗΝ
ΕΠΙΛΟΓΗ ΤΟΥ \vec{x}^0)



$$\vec{p}^{nT} \vec{e}^{n+1} = 0 \Rightarrow \vec{p}^{nT} (\vec{e}^n + \eta^n \vec{p}^n) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \vec{p}^{nT} \vec{e}^n - \eta^n \vec{p}^{nT} \vec{p}^n = 0 \Rightarrow$$

$$\eta^n = \frac{\vec{p}^{nT} \vec{e}^n}{\vec{p}^{nT} \vec{p}^n} \quad (2)$$

"Άχρηστο", γιατί $\vec{e}^n = \text{άπρηστο!}$



Μια Καλύτερη Ιδέα!

Προς Μέθοδο Συζυγών Διευθύνσεων (Conjugate Direction Method)

Το τρέχον residual (όχι το τρέχον error!) να είναι κάθετο σε κάθε προηγηθείσα κατεύθυνση ανίχνευσης \vec{p} :

$$\vec{p}^{iT} \vec{r}^j = 0, \quad \forall i < j \quad (3)$$

Ή, αφού $\vec{r}^j = A\vec{e}^j$: $\Rightarrow \vec{p}^{iT} A \vec{e}^j = 0, \quad \forall i < j$

Συγχρόνως, υιοθετώ Gram-Schmidt διατύπωση:

$$\vec{p}^n = \vec{u}^n + \sum_{l=0}^{n-1} \beta_{nl} \vec{p}^l \quad (4)$$



Μια Καλύτερη Ιδέα! (A-Conjugacy, A-Συζυγία)

Είναι: $\vec{e}^{n+1} = \vec{e}^n + \eta^n \vec{p}^n$, από το οποίο:

$$\left. \begin{array}{l} \text{πενικά: } \vec{e}^n = \vec{e}^0 + \sum_{i=0}^{n-1} \eta^i \vec{p}^i \\ \text{εδικά: } \vec{e}^N = \vec{e}^0 + \sum_{i=0}^{N-1} \eta^i \vec{p}^i \equiv \vec{0} \end{array} \right\} \vec{e}^n = + \sum_{j=n}^{N-1} \eta^j \vec{p}^j$$

Άρα: $\vec{p}^{mT} A \vec{e}^n = \vec{0}, \forall m < n \Rightarrow$

$$\Rightarrow \sum_{j=n}^{N-1} \vec{p}^{mT} A \vec{p}^j = \vec{0}, \forall m < n$$

που, πρακτικά, σημαίνει την απαίτηση:

$$\boxed{\vec{p}^i T A \vec{p}^j = \vec{0}, i \neq j} \quad \textcircled{5} \quad \text{A-CONJUGACY.}$$



Τότε:

$$\left. \begin{aligned} \vec{p}^i{}^T A \vec{p}^j &= 0, \text{ εστω } i > j \\ \vec{p}^i &= \vec{u}^i + \sum_{m=0}^{i-1} \beta_{im} \vec{p}^m \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left(\vec{u}^i + \sum_{m=0}^{i-1} \beta_{im} \vec{p}^m \right)^T A \vec{p}^j = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Rightarrow \vec{u}^i{}^T A \vec{p}^j + \underbrace{\sum_{m=0}^{i-1} \beta_{im} \vec{p}^m{}^T A \vec{p}^j}_{\text{λογω της (5), αφού } i > j \text{ μένει μόνο το } \beta_{ij} \vec{p}^j{}^T A \vec{p}^j} = 0 \Rightarrow$$



Μέθοδος Συζυγών Διευθύνσεων

$$\Rightarrow \vec{u}^i{}^T A \vec{p}^j + \beta_{ij} \vec{p}^j{}^T A \vec{p}^j = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \beta_{ij} = - \frac{\vec{u}^i{}^T A \vec{p}^j}{\vec{p}^j{}^T A \vec{p}^j} \quad i > j \quad (6)$$

Πινακοποίηση:

$$\begin{bmatrix} - & - & - & - \\ \beta_{10} & - & - & - \\ \beta_{20} & \beta_{21} & - & - \\ \beta_{30} & \beta_{31} & \beta_{32} & - \end{bmatrix}$$

ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑ :

Γιά τον υπολογισμό του \vec{p}^m απαιτούνται
όλα τα $\vec{p}^1, \vec{p}^2, \dots, \vec{p}^{m-1}$.

Μέθοδος Συζυγών Κλίσεων (Conjugate Gradient, CG)



Σκοπός : θεραπεία προηγούμενου προβλήματος
Οικονομία μνήμης

Αντι της ④, πάρε την :

$$\vec{p}^n = \vec{r}^n + \sum_{i=0}^{n-1} \beta_{ni} \vec{p}^i \quad \textcircled{7}$$

Τότε : ⑥ \Rightarrow
$$\beta_{ij} = - \frac{\vec{r}^i \cdot A \vec{p}^j}{\vec{p}^j \cdot A \vec{p}^j}, \quad i > j \quad \textcircled{6'}$$

Όμως : $\vec{e}^{n+1} = \vec{e}^n + \eta^n \vec{p}^n \Rightarrow \vec{r}^{n+1} = \vec{r}^n + \eta^n A \vec{p}^n$

$$\eta \quad \vec{r}^{j+1} = \vec{r}^j + \eta^j A \vec{p}^j$$

Μέθοδος Συζυγών Κλίσεων (Conjugate Gradient, CG)



$$\eta^j \quad \vec{v}^{j+1} = \vec{v}^j + \eta^j A \vec{p}^j$$

Επι $\vec{v}^i{}^T \vec{v}^j$ με $i > j$:

$$\vec{v}^i{}^T \vec{v}^{j+1} = \vec{v}^i{}^T \vec{v}^j + \eta^j \vec{v}^i{}^T A \vec{p}^j$$

Γινόμενα Residuals

Αριθμητής του β_{ij}
εσθιν β_{ij}



Περί Γινομένων Residuals:

$$\textcircled{7} \rightarrow \vec{p}^i = \vec{r}^i + \sum_{k=0}^{i-1} \beta_{ik} \vec{p}^k$$

Επί \vec{r}^j ($i < j$):

$$\underbrace{\vec{p}^{iT} \vec{r}^j}_{\text{Μηδέν λόγω } \textcircled{3}} = \vec{r}^{iT} \vec{r}^j + \sum_{k=0}^{i-1} \beta_{ik} \underbrace{\vec{p}^{kT} \vec{r}^j}_{\text{Μηδέν λόγω } \textcircled{3}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{r}^{iT} \vec{r}^j = 0, i < j} \quad \textcircled{8}$$



Τότε στην:

$$\underbrace{\vec{r}^{iT} \vec{r}^{j+1}}_{\substack{\text{μένει μόνο} \\ \text{το } \vec{r}^{j+1T} \vec{r}^{j+1} \\ \text{αν } i=j+1}} = \underbrace{\vec{r}^{iT} \vec{r}^j}_{\substack{\text{πάντα} \\ \text{μηδέν}}} + \eta^j \underbrace{\vec{r}^{iT} A \vec{p}^j}_{\substack{\text{αριθμητής του } \beta_{ij} \\ \text{στην } \textcircled{6}'}} , \quad i > j$$

Συνεπώς:

Η $\textcircled{6}'$, για κάθε τιμή του i , αποκτά μη-μηδενική τιμή μόνο αν $i=j+1$ ή $j=i-1$.

$$\text{Τότε: } \vec{r}^{iT} A \vec{p}^{i-1} = \frac{1}{\eta^{i-1}} \vec{r}^{iT} \vec{r}^i$$

Μέθοδος Συζυγών Κλίσεων (Conjugate Gradient, CG)



Τότε: $\vec{r}^i{}^T A \vec{p}^{i-1} = \frac{1}{\eta^{i-1}} \vec{v}^i{}^T \vec{r}^i$

και:

$$\beta_{i,i-1} = \beta^i = \frac{1}{\eta^{i-1}} \cdot \frac{\vec{r}^i \cdot \vec{r}^i}{\vec{p}^{i-1}{}^T A \vec{p}^{i-1}}$$

C.G.

9

Πινακοποίηση:

$$\begin{bmatrix} - & - & - & - \\ \beta^1 & - & - & - \\ - & \beta^2 & - & - \\ - & - & \beta^3 & - \end{bmatrix}$$

Μέθοδος Συζυγών Κλίσεων (Conjugate Gradient, CG)



ΒΕΛΤΙΣΤΟ η ΣΤΗ C.G.

$$\textcircled{1} \quad \eta^n = \frac{\vec{p}^{nT} \vec{r}^n}{\vec{p}^{nT} A \vec{p}^n} \Rightarrow \eta^{i-1} = \frac{\vec{p}^{i-1T} \vec{r}^{i-1}}{\vec{p}^{i-1T} A \vec{p}^{i-1}}$$

$$\textcircled{9} \Rightarrow \beta^i = \frac{\vec{r}^{iT} \vec{r}^i}{\vec{p}^{i-1T} \vec{r}^{i-1}} \quad \text{C.G.} \quad \textcircled{10}$$

Μέθοδος Συζυγών Κλίσεων (Conjugate Gradient, CG)



ΕΠΑΝΑΔΙΑΤΥΠΩΣΗ ΜΟΝΟ ΜΕ RESIDUALS

$$\textcircled{7} \rightarrow \vec{p}^i = \vec{r}^i + \sum_{k=0}^{i-1} \beta_{ik} \vec{p}^k$$

Επί \vec{r}^i :

$$\vec{p}^{iT} \vec{r}^i = \vec{r}^{iT} \vec{r}^i + \sum_{k=0}^{i-1} \beta_{ik} \underbrace{\vec{p}^{kT} \vec{r}^i}_{\text{μηδέν, λόγω } \textcircled{3}} \Rightarrow$$

αφού $k < i$

$$\Rightarrow \vec{p}^{iT} \vec{r}^i = \vec{r}^{iT} \vec{r}^i \quad \eta \quad \vec{p}^{i-1T} \vec{r}^{i-1} = \vec{r}^{i-1T} \vec{r}^{i-1}$$

Άρα:

$$\beta^i = \frac{\vec{r}^{iT} \vec{r}^i}{\vec{r}^{i-1T} \vec{r}^{i-1}}$$

C.G.

11

Μέθοδος Συζυγών Κλίσεων (Conjugate Gradient, CG)



Βήμα 0: Επιλογή αρχικής λύσης \vec{x}^0 . Υπολογισμός αρχικού υπολοίπου $\vec{r}^0 = \vec{b} - A\vec{x}^0$. Ορισμός αρχικής κατεύθυνσης ανίχνευσης $\vec{p}^0 = \vec{r}^0$. Δείκτης $n = 0$.

Βήμα 1: Υπολογισμός μεγέθους βήματος $\eta^n = \frac{\vec{r}^{nT}\vec{r}^n}{\vec{p}^{nT}A\vec{p}^n}$, (σχέση 3.47, σε συνδυασμό με τη σχέση 3.69).

Βήμα 2: Ανανέωση λύσης $\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n$.

Βήμα 3: Ανανέωση υπολοίπου $\vec{r}^{n+1} = \vec{r}^n - \eta^n A\vec{p}^n$, (σχέση 3.61).

Βήμα 4: Υπολογισμός συντελεστή $\beta^{n+1} = \frac{\vec{r}^{n+1T}\vec{r}^{n+1}}{\vec{r}^{nT}\vec{r}^n}$, (σχέση 3.70).

Βήμα 5: Ανανέωση διανύσματος κατεύθυνσης ανίχνευσης $\vec{p}^{n+1} = \vec{r}^{n+1} + \beta^{n+1} \vec{p}^n$, (προκύπτει από τη σχέση 3.54, για δείκτη $n+1$ αντί του n , με το \vec{r}^{n+1} αντί του \vec{u}^{n+1} λόγω της γνωστής παραδοχής και κρατώντας τη μοναδική μη-μηδενική τιμή του συντελεστή β από όλους τους όρους της άθροισης).

Βήμα 6: Ανανέωση τιμής δείκτη $n \leftarrow n+1$. Επιστροφή στο βήμα 1, μέχρι σύγκλισης.



CG σε Μη-Γραμμικά Προβλήματα – Fletcher-Reeves

Με:

$$\vec{r}^n = -\nabla F(\vec{x}^n)$$

Βήμα 0: Επιλογή αρχικής λύσης \vec{x}^0 . Υπολογισμός $F(\vec{x}^0)$. Υπολογισμός αρχικού υπολοίπου $\vec{r}^0 = -\nabla F(\vec{x}^0)$, (σχέση 3.71). Ορισμός αρχικής κατεύθυνσης ανίχνευσης $\vec{p}^0 = \vec{r}^0$. Δείκτης $n = 0$.

Βήμα 1: Αν $\vec{r}^n \neq 0$, υπολογισμός μεγέθους βήματος η^n με (ακριβή ή έστω προσεγγιστική) ανίχνευση κατά γραμμή, στην κατεύθυνση \vec{p}^n , της σχέσης $\min_{\eta^n > 0} F(\vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n)$.

Βήμα 2: Ανανέωση λύσης $\vec{x}^{n+1} = \vec{x}^n + \eta^n \vec{p}^n$.

Βήμα 3: Υπολογισμός $\nabla F(\vec{x}^{n+1})$.

Βήμα 4: Υπολογισμός συντελεστή β^{n+1} από τη σχέση

$$\beta_{FR}^{n+1} = \frac{\nabla F(\vec{x}^{n+1})^T \nabla F(\vec{x}^{n+1})}{\nabla F(\vec{x}^n)^T \nabla F(\vec{x}^n)} \quad (3.72)$$

Βήμα 5: Ανανέωση διανύσματος κατεύθυνσης ανίχνευσης $\vec{p}^{n+1} = -\nabla F(\vec{x}^{n+1}) + \beta_{FR}^{n+1} \vec{p}^n$.

Βήμα 6: Ανανέωση τιμής δείκτη $n \leftarrow n+1$. Επιστροφή στο βήμα 1, μέχρι σύγκλισης.